

ARTHUR GONÇALVES

agoncalves.dev@gmail.com | João Pessoa, Paraíba | linkedin.com/in/agoncalvees

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full-Stack com 2 anos de experiência em desenvolvimento de aplicações web, plataformas SaaS e integrações com APIs. Possuo habilidades em React, Next.js, Node.js, NestJS e TypeScript, atuando em todas as etapas do desenvolvimento, desde a construção de interfaces até a arquitetura de backend.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

LegisLink

2026 – atual

Desenvolvedor Full-Stack

- Desenvolvi uma plataforma SaaS GovTech voltada à gestão integrada de mandatos parlamentares.
- Implementei frontend e backend utilizando Next.js, NestJS, Node.js e TypeScript.
- Modelei e gerenciei banco de dados com Prisma, PostgreSQL e Neon.
- Desenvolvi interfaces responsivas com React, Tailwind CSS e shadcn/ui.
- Construí 5 módulos principais: Mapa Político, CRM de Contatos, Legislativo, Cota Parlamentar e Jurídico.
- Integrei com a API do TSE para consulta e visualização de informações político-eleitorais.
- Integrei com WhatsApp Business API.
- Implementei autenticação OAuth com Google e Microsoft.
- Participei das decisões de arquitetura, infraestrutura e organização técnica do produto.
- Configurei e gerenciei deploys utilizando Vercel e Railway.
- Realizei manutenção, correção de bugs e evolução contínua da plataforma.

Tríade Análise de Sistemas LTDA

2026 – atual

Suporte Técnico e Infraestrutura de Redes

- Prestei suporte técnico a usuários e ambientes corporativos.
- Administrei e mantive servidores Windows e Linux.
- Diagnosticuei e resolvi problemas de rede e conectividade.
- Configurei e suportei VPNs.
- Gerenciei usuários, máquinas e permissões no Active Directory.
- Configurei acessos remotos utilizando RDP, RealVNC, AnyDesk.
- Mapeei e gerenciei pastas de rede com Samba e SMB.
- Monitorei servidores, equipamentos e serviços com Zabbix.
- Prestei suporte relacionado a firewall, SSH e infraestrutura de rede.

History Games

2020 – 2024

QA Tester Freelancer

- Execução de testes funcionais e exploratórios em jogos e sistemas.
- Identifiquei, documentei e acompanhei bugs.
- Validei correções e realizei testes de regressão.
- Registrei e acompanhei tarefas utilizando Jira.
- Comuniquei e colaborei com a equipe por meio do Microsoft Teams.
- Contribuí para a melhoria contínua dos processos de qualidade de software.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Centro Universitário de João Pessoa - UNIPÊ

Conclusão prevista: dezembro de 2027

Bacharelado em Ciência da Computação

HABILIDADES TÉCNICAS

React, Next.js, React Native, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Tailwind CSS, shadcn/ui, Node.js, NestJS, APIs REST, autenticação, OAuth, PostgreSQL, Neon, Prisma, Windows Server, Linux, Active Directory, VPN, RDP, RealVNC, AnyDesk, RustDesk, Samba, SMB, firewall, SSH, Zabbix, Git, GitHub, Jira, Microsoft Teams, Vercel, Railway, QA Testing, testes funcionais, testes de regressão, documentação de bugs, segurança da informação

IDIOMAS

- Português: nativo
- Inglês: intermediário, nível B2